

# DOKUMENTATION

DORFCHECK 2024  
GEMEINDE ALGERMISSEN  
LEICHTE SPRACHE

WIR  
CHECKEN DEIN  
DORF

Kinderfreundliche Kommune  
Algermissen

unicaf  
für mehr  
Gleichberechtigung

LPA



GEMEINDE  
ALGERMISSEN  
Einfach wohlfühlen. Mitten an der Stadt.



# INHALT

	<u>Einleitung</u>	S. 1-9
	<u>Legende</u>	S. 10-15
	<u>Ortstabellen</u>	S. 16-69
	<u>Abschluss</u>	S. 70
		





# EINLEITUNG

## 1. Hintergrund

Die Gemeinde Algermissen nimmt seit 2014 am bundesweiten Programm „Kinderfreundliche Kommunen“ teil. Im Jahr 2016 erhielt sie als erste ländliche Kommune in Deutschland das Siegel „Kinderfreundliche Kommune“. Nach der Umsetzung von zwei Aktionsplänen wurde die Gemeinde Algermissen im November 2023 die vierte Gemeinde in Deutschland, die das Siegel dauerhaft tragen darf. Besonders hervorzuheben ist, dass Algermissen mit etwa 8.000 Einwohnern und sechs Ortsteilen die erste ländliche Kommune ist, die diese Auszeichnung erhielt. Damit wurde sie zum Vorbild für andere kleine Gemeinden.

Der erste Aktionsplan hatte das Ziel, die Kinder-, Jugend- und Familienfreundlichkeit der Gemeinde sichtbarer zu machen und langfristig zu verankern. Ein zentraler Punkt war die aktive Beteiligung von Kindern und Jugendlichen an der Entwicklung der Gemeinde Algermissen. Dazu wurden unter anderem Kinderortsratssitzungen, regelmäßige Planungswerkstätten und die Einrichtung eines Kinder- und Jugendbeirats durchgeführt. Die Meinungen und Anregungen der Kinder und Jugendlichen flossen in die Entscheidungen der Gemeindeverwaltung ein.



# EINLEITUNG

Der zweite Aktionsplan, der im Juli 2019 verabschiedet wurde, setzte weitere Maßnahmen zur Verbesserung der Kinderfreundlichkeit um. Ein besonderes Projekt war die Entwicklung eines Konzepts für Freiräume und Spielräume – der sogenannte „Dorfcheck“. Dabei wurden Flächen im öffentlichen Raum untersucht, die von Kinder und Jugendlichen zum Spielen und Verweilen genutzt werden. Die Kinder und Jugendlichen waren dabei aktiv beteiligt, indem sie selbst die Orte untersuchten und ihre Eindrücke einbrachten. Das Konzept diente als Grundlage für den Erhalt und die Weiterentwicklung von Spielplätzen und Aufenthaltsräumen.

Ein weiteres wichtiges Projekt war die Verbesserung der Verkehrssituation für Kinder, Jugendliche und ältere Menschen, insbesondere in Bezug auf Fußgänger\_innen und Radfahrende.

Das Projekt „Kinderfreundliche Kommunen“ verfolgt langfristige Ziele, und seit November 2023 darf Algermissen das Siegel „Kinderfreundliche Kommune“ dauerhaft tragen. Um dieses Siegel zu behalten, muss die Gemeinde bestimmte Standards einhalten, die aus den vorherigen Aktionsplänen und den Berichten zur Umsetzung zwischen 2016 und 2023 abgeleitet wurden. Zu den Standards gehört auch das Beteiligungsverfahren „Dorfcheck“, das als zentraler Bestandteil für die Weiterentwicklung der Gemeinde gilt.



# EINLEITUNG

## 2. Was ist eigentlich die Kinderfreundliche Kommune?

Das Ziel einer kinderfreundlichen Kommune ist, dass Städte und Dörfer die Rechte von Kindern besser achten. Dazu gehört, dass Kinder mitbestimmen können, wie ihre Stadt oder ihr Dorf aussieht, dass sie gut geschützt sind und Zugang zu guten Schulen, Bildung, Gesundheit und Freizeitmöglichkeiten haben. Es geht darum, dass Kinder gehört werden und ihre Meinung zählt.



# EINLEITUNG

## 3. Das Beteiligungsverfahren „Dorfcheck“

Im Jahr 2020 entwickelte die Gemeinde Algermissen zusammen mit dem Berliner Büro [stadt.menschen.berlin](http://stadt.menschen.berlin) das Beteiligungsverfahren „Dorfcheck“. Ziel dieses Verfahrens ist es, Kinder und Jugendliche im Alter von 6 bis 20 Jahren aktiv in die Bewertung ihrer Ortsteile einzubeziehen. Sie sollen Vorschläge für Verbesserungen machen und die Lebensqualität in ihrer Umgebung mitgestalten.

Die Kinder und Jugendlichen werden per Post eingeladen, am „Dorfcheck“ teilzunehmen.

In einer ersten Phase gehen die Kinder in Kleingruppen durch ihre jeweiligen Ortsteile und bewerten verschiedene Aspekte der Umgebung. Sie dokumentieren ihre Eindrücke mit Fotos und Sprachnachrichten und laden diese in eine WhatsApp-Gruppe hoch. Zudem geben sie durch die Standortfunktion der App ihre Positionen an das Technik-Team weiter, das die Informationen auswertet und in einer interaktiven Mindmap darstellt.

Auf diese Weise können die Ergebnisse strukturiert und übersichtlich verarbeitet werden.

Am Nachmittag gibt es eine zusätzliche Sitzung für Jugendliche, in der sie die Perspektive der Kinder ergänzen und die Ergebnisse weiter diskutieren können.



# EINLEITUNG

Der „Dorfcheck“ umfasst mehrere Themenbereiche, die von den Teilnehmenden bewertet werden:

- Schöne Orte: Plätze, an denen man sich gerne aufhält.
- Naturorte: Plätze in der Natur, an denen man gerne ist (außer Spiel- und Sportplätze).
- Bewegungsräume: Orte, an denen man sich gerne bewegt.
- Verkehrsschwerpunkte: Bereiche mit problematischen Verkehrssituationen.
- Unangenehme Orte: Plätze, die als weniger einladend empfunden werden.

Am Ende der Erkundung gibt es eine Präsentation der Ergebnisse. Die Kinder und Jugendlichen bewerten und diskutieren die verschiedenen Themen und setzen Prioritäten.



# EINLEITUNG

## **4. Aufarbeitung der Ergebnisse und Zusammenarbeit mit der Verwaltung**

Nachdem die Ergebnisse der Dorfchecks gesammelt sind, werden sie in einem Arbeitsdokument zusammengefasst. Das Team der Jugendpflege formuliert zu den identifizierten Themen konkrete Handlungsempfehlungen. Diese werden ausschließlich in Gesprächen mit dem Bürgermeister und dem Bauamt weiterbearbeitet und konkrete Maßnahmen erarbeitet.

## **5. Rückkopplung der Ergebnisse**

Die Ergebnisse des Dorfchecks, ergänzt durch die Einschätzungen und Pläne der Verwaltung, werden den Kindern und Jugendlichen sowie den Ortsräten in sogenannten Rückkopplungsterminen präsentiert.

Hier können die Teilnehmenden ihre Ideen weiter einbringen und die geplanten Maßnahmen mit der Verwaltung diskutieren.

Zu den Rückkopplungsterminen werden erneut alle Kinder und Jugendlichen zwischen 6 und 20 Jahren im gesamten Gemeindegebiet per Post eingeladen.

Dadurch können auch diejenigen, die an der Erkundung nicht teilnehmen konnten, ihre Meinungen äußern.



# EINLEITUNG

## 6. Veröffentlichung der Ergebnisse

Die Ergebnisse des Dorfchecks werden in einer detaillierten Gesamtdokumentation aufbereitet und auf der Homepage der Gemeinde veröffentlicht.

Diese Dokumentation ist in verständlicher Sprache gehalten und steht allen Interessierten zum Download zur Verfügung. Zudem gibt es zwei Leseversionen, eine davon ist in einfacher Sprache geschrieben.

Zusätzlich gibt es ein digitales Format, das die einzelnen Schritte und geplanten Maßnahmen mit Zeitangaben transparent darstellt. Diese sind jederzeit auf der Homepage der Gemeinde Algermissen abrufbar.



# EINLEITUNG

## **7. Beteiligung lohnt sich! Der Dorfcheck als Wegweiser für eine kinderfreundliche Zukunft**

Seit der Einführung des Dorfchecks hat die Gemeinde Algermissen bereits viele der identifizierten Themen in konkrete Maßnahmen umgesetzt. Wichtige Punkte dabei waren:

- Verbesserung der Pflege und Sauberkeit öffentlicher Plätze.
- Sicherung und Ausbau von Spiel- und Freiflächen.
- Verbesserung der Verkehrssicherheit, insbesondere für Kinder und Jugendliche.
- Erweiterung und Anpassung von Spielplätzen an die Bedürfnisse unterschiedlicher Altersgruppen.
- Schaffung jugendgerechter Treffpunkte, z. B. durch WLAN, bessere Beleuchtung oder zusätzliche Mülleimer.

Durch diese Maßnahmen wird die Lebensqualität für Kinder und Jugendliche nachhaltig verbessert. Einige Aufgaben, wie die Verkehrsberuhigung oder die Anpassung der Spielplätze, erfordern eine langfristige Planung und werden in weiteren Sitzungen beraten. Der „Dorfcheck“ hat sich als erfolgreiches Beteiligungsformat bewährt, das den Kindern und Jugendlichen eine echte Stimme bei der Gestaltung ihrer Lebensräume gibt.

Durch diesen interaktiven Dialog zwischen den Kindern und Jugendlichen, der Gemeindeverwaltung und den Ortsräten wird sichergestellt, dass ihre Wünsche und Bedürfnisse ernst genommen werden.



# ERGEBNISSE

Alle genannten Ideen und Hinweise sind auf den folgenden Seiten in Form von ortsbezogenen Plakaten sowie anschließenden Tabellen dargestellt.

Im Anschluss an jedes Ortsplakat finden sich Tabellen, in denen die Handlungsempfehlungen und Umsetzungsmöglichkeiten ausführlicher erläutert werden. Zusätzlich gibt es zu jedem untersuchten Bereich eine kurze Zusammenfassung.

## Algermissen

Donnerstag, 04. Juli 2024

Plakate ab S. 17

Tabellen ab S. 20

## Groß Lobke

Dienstag, 25. Juni 2024

Plakate ab S. 38

Tabellen ab S. 40

## Bledeln

Donnerstag, 27. Juni 2024

Plakate ab S. 48

Tabellen ab S. 49

## Lühnde

Dienstag, 02. Juli 2024

Plakate ab S. 55

Tabellen ab S. 57

## Ummeln/Wätzum

Montag, 24. Juni 2024

Plakate ab S. 64

Tabellen ab S. 65



WIR  
CHECKEN DEIN  
DÖRF



# LEGENDE



Algermissen



GEMEINDE  
ALGERMISSEN

Einfach wohlfühlen. Mitten an der Stadt.

In diesem Kapitel werden die einzelnen Legendenpunkte genauer beschrieben und welche Bedeutung sie haben. Die Legende befindet sich unten rechts am Rand der jeweiligen Ortskarte.

## Legende



Tolle Orte



Handlungsempfehlungen  
des Fachbereiches 3



Naturorte



Info und  
Umsetzungsschritte der  
Gemeinde Algermissen



Bewegung

OK

(Ortschaft) Kinder



Verkehr

OJ

(Ortschaft) Jugendliche



Doofe Orte



Priorisierung



Ideen



## Tolle Orte

„Tolle Orte“ beschreiben, wie der Name schon sagt, schöne und tolle Orte in der Gemeinde, die die Kinder und Jugendlichen besonders gut finden. Dies können unter anderem Spielplätze, Restaurants oder Naturorte sein. Diese Orte werden vor allem bei zukünftigen Planung oder Umstrukturierung beachtet und geschützt.



## Naturorte

Naturorte sind für Kinder wichtig, weil sie dort vielseitige Erfahrungen sammeln können, die ihre Entwicklung fördern. Bewegung in der Natur fördert die Gesundheit von Kindern, stärkt ihre Motorik und unterstützt ihr Immunsystem.

Gleichzeitig wirkt die Umgebung beruhigend, steigert die Konzentration und regt die Kreativität an. Beim gemeinsamen Entdecken und Spielen in der Natur lernen Kinder, Probleme zu lösen und miteinander zu kooperieren.

Außerdem entwickeln sie ein Gefühl für die Umwelt und lernen, achtsam mit Pflanzen und Tieren umzugehen.



## Bewegung

Bewegung ist für Kinder wichtig, weil sie ihre körperliche, geistige und soziale Entwicklung stärkt. Durch aktives Spielen verbessern Kinder ihre Motorik, trainieren Muskeln und Gleichgewicht und stärken ihr Immunsystem.

Gleichzeitig baut Bewegung Stress ab, fördert Konzentration und steigert das Wohlbefinden. Beim gemeinsamen Rennen, Toben oder Spielen lernen Kinder außerdem, Regeln einzuhalten, Konflikte zu lösen und im Team zu handeln.



## Verkehr

Der Verkehr kann Kinder und Jugendliche behindern – etwa durch parkende oder schnell fahrende Autos.

Zudem beeinträchtigen verwinkelte Kurven und unübersichtliche Straßenabschnitte die Sicht.

Die Legende „Verkehr“ zeigt daher, welche Stellen gefährlich sein können und aus welchen Gründen.



## Doofe Orte

„Doofe Orte“ sind Orte, die für Kinder und Jugendliche unangenehm oder gefährlich sein können.

Dazu zählen zum Beispiel ein unheimliches Haus, herumliegender Müll, Glasscherben oder Metallstangen, die aus der Erde ragen.



## Ideen

Bei den Ideen äußern die Kinder und Jugendlichen verschiedene Vorschläge, wie Orte sicherer gestaltet oder verbessert werden können. Dabei geht es sowohl um Maßnahmen zur Gefahrenprävention als auch um Verbesserungen von Spiel- und Aufenthaltsmöglichkeiten.



OK (Ortschaft) Kinder

OJ (Ortschaft) Jugendliche

„OK“ und „OJ“ stehen immer für die Orte und ob die Anmerkungen die Kinder oder die Jugendlichen der Ortschaft gemacht haben. Also zum Beispiel: GK = **G**roß Lobke **K**inder



X Priorisierung

Die Kinder haben sich alle Orte auf der Karte angesehen und konnten für sie wichtige Plätze mit einem Klebepunkt markieren. Die Zahl im Stern zeigt an, wie viele Klebepunkte der jeweilige Ort erhalten hat.

WIR  
CHECKEN DEIN  
DÖRF



# ORTSTABELLEN



Algermissen



GEMEINDE  
ALGERMISSEN

Einfach wohlfühlen. Mitten an der Stadt.



**Rathausplatz**  
 1. Schöner Ort zum Eis essen; leckerer Erdbeerstand  
 2. Das Gitter am Brunnen ist gefährlich, Gegenstände können reinfallen  
 3. Platte als Schutz einsetzen  
 4. Absicherung des Brunnens  
 5. Durchgehende Platte war nicht zweckmäßig; wurde immer wieder bemalt und zerkratzt

AK25/27



**Ziegeleipark/Algermisseener See**  
 1. K: Schöner See mit Enten und Fischen; man gut darin schwimmen/spielen  
 2. J: Guter Treffpunkt für Freundesgruppen  
 3. Schwimmen und Schlittschuhfahren verboten

AK8

AJ4



**Kreuzung Hohe Worth/Blocksberg/Kösterweg**  
 2. Skaterampen konnten mit viel Spaß befahren und jeden Tag besucht werden, als sie dort standen  
 3. Mehr Rampenzeit an diesem Standort  
 4. Verbesserung der zeitlichen Möglichkeiten zum Skaten  
 5. Rampenplan überprüfen, ggfs. gesamten Zeitraum verlängern

AK15



**Eiscafé Etna/ Marktstraße**  
 1. Leckeres Eis an heißen Tagen  
 2. Schwer zu überqueren  
 3. Zebrastreifen, Ampel  
 4. Querungshilfe, Überprüfung der Geschwindigkeiten  
 5. Ampel vorhanden, kein weiterer Handlungsbedarf

AK10/12



**Kläranlage Algermissen**  
 1. Die Autos fahren zu schnell  
 2. Geschwindigkeitsbegrenzung einführen  
 3. Tempodrosselung und Überprüfung der Geschwindigkeiten  
 4. Leitplanke kann aus Abstandsgründen nicht errichtet werden; Gewährleistung der Sicherheit durch Tempo 50 gegeben

AK17



**Tunnel Alpebach**  
 6. Etwas gruselig, aber sehr cool, weil Wasser und eine Brücke vorhanden sind, cooler "Echoeffekt"  
 7. Grünpflege überprüfen

AK7



**Tränke-Dorfteich**  
 1. Man kann baden; es ist ein schöner Ort; man kann im Winter Schlittschuh laufen; schöne Blumen und Schmetterlinge  
 2. Müll in den Büschen  
 3. Müll entfernen  
 4. Regelmäßige Müllbeseitigung, Aufräumaktion  
 5. Schwimmen/Schlittschuhfahren verboten; Information (Müll) an das Basam weitergeben; Müllsammelaktion: Ortsräte informieren

AK11



**Spielplatz Bischofskamp**  
 1. Eine schöne Wiese; man kann Äpfel pflücken und essen; man kann gut spielen; es wird gerne geschaukelt

AK19



**Wittekindstraße**  
 1. Ein gruseliger Ort  
 2. Eigentümer informieren

AK21



**Freizeitpark an der Alpe**  
 1. K: Gut zum Entspannen  
 2. J: Guter Treffpunkt für Freundesgruppen

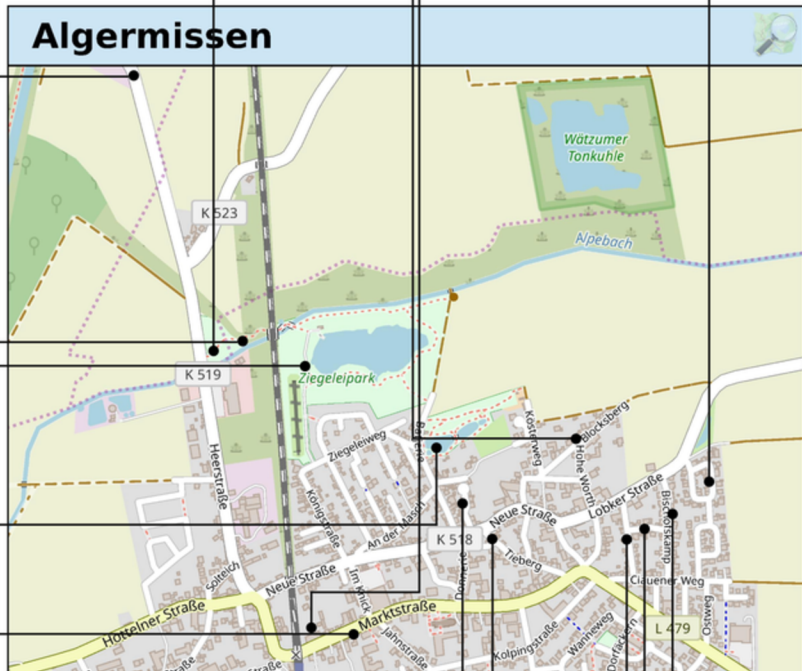
AK2

AJ3



**Baugebiet Fasanenweg**  
 1. Die Leute fahren zu schnell durch das Baugebiet  
 2. Geschwindigkeitsbegrenzung einführen  
 3. Querungshilfe, Tempodrosselung und Überprüfung der Geschwindigkeiten  
 4. Bereits Spielstraße, kein weiterer Handlungsbedarf

AK23



**Winkelstraße**  
 2. Die Straße eignet sich gut, um Roller und Fahrrad zu fahren

AK13



**Bischofskamp 15-17**  
 3. Die Straße eignet sich gut, um Inliner zu fahren

AK22



**Kreuzung Tieberg/Neue Straße**  
 1. Ein guter Ort zum Bewegen, da dort wenig Autos entlangfahren

AK26

**Legende**

- Tolle Orte
- Naturorte
- Bewegung
- Verkehr
- Doofe Orte
- Ideen
- Handlungsempfehlungen des Fachbereiches 3
- Info und Umsetzungsschritte der Gemeinde Algermissen
- AK Algermissen Kinder
- AJ Algermissen Jugendliche
- Priorisierung



AK 5

**Spielplatz Raiffeisenweg** ★

- Gut zum Spielen, die Rutsche ist toll
- Sand sollte erneuert werden, es fehlen Spielgeräte für ältere Kinder
- Sand auffüllen, Spielgeräte erneuern/verbessern
- Überprüfung des Spielplatzes/der Spielgeräte
- Spielplatzkonzept



AK16

**Kreuzung Jahnstraße/  
Kranzweg/Kolpingstraße**

- Schlecht einzusehen, man kann nicht gut über die Hecke gucken
- Zebrastreifen
- Querungshilfe
- Viele, wichtige Maßnahmen wurden bereits getroffen (Bordsteinabsenkung, gelbe Füße, Tempo 30)



AK6

**ehem. Rückhaltebecken**

- Labyrinth, Versteck und Höhle, im Winter Schlittschuhfahren, Geheimweg mit Brennnesseln, Ort zum Ausruhen
- Als Spiel-, Naturerfahrungs- und Bewegungsraum sichern, ggf. privatrechtliche Absicherung
- Kein Gemeindeeigentum; Feststellung des Eigentümers der Fläche und Status abfragen; ggfs. Eigentümer kontaktieren



AK3

**Rodelberg/Wald Raiffeisenweg** ★

- Ort zum Klettern, im Winter kann man mit dem Schlitten den Berg herunterfahren, Picknicken
- Als Spiel-, Naturerfahrungs- und Bewegungsraum sichern, ggf. privatrechtliche Absicherung
- Bleibt als Spiel-, Naturerfahrungs- und Bewegungsraum erhalten



AK14

**Jahnstraße**

- Schlecht einzusehen durch parkende Autos
- Parkverbot
- Überprüfung eines Parkverbotes
- Ein Parkverbot würde die Geschwindigkeit vor dem sOFA erhöhen; würde Sicherheit gegenteilig beeinträchtigen



AJ1

**Weg Landesresidenz**

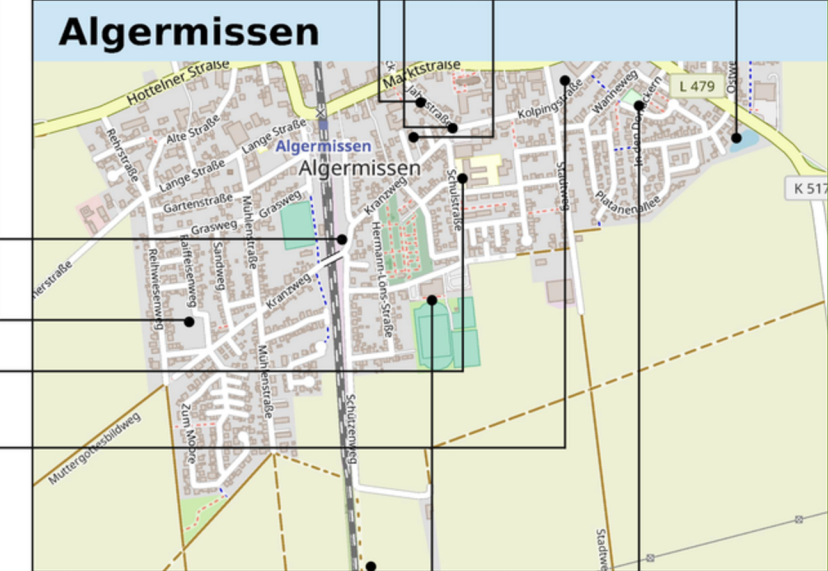
- Eine gute Abkürzung zum Zeit sparen.
- Gemeinde hat Wegerecht ohne Anspruch auf Fahrradfahren



AJ2

**Jugendraum Gänserampe**

- Fußball spielen; die Öffnungszeiten sind toll
- Zweiter Basketballkorb wird errichtet



AK24

AJ5

**Schulhof** ★

- K: Der Schulhof ist toll; es muss neuer Rasen gesät werden, die Pfützen müssen beseitigt werden
- J: Guter Treffpunkt; Ort zum Fußball und Basketball spielen
- Rasen sähen
- Erneuerung der Bodenoberfläche, um Pfützenbildung zu vermeiden
- Erneuerung der Bodenfläche



AK18

**Wiese, Kolpingstraße**

- Die Ziegen sind schön; eine Bank wäre toll
- Sitzbank
- Sitzgelegenheit einrichten
- Eine Bank ist aus Sicherheitsgründen (Straße) nicht möglich



AK1

**Sporthalle/Sportplatz Ostpreußenstraße** ★

- Toller Ort, weil man weitspringen/klettern/Runden laufen kann



AK20

**Spielplatz Buchenweg/In den Dorfäckern**

- Cooler Spielplatz, es sollte mehr Sachen für kleine Kinder geben
- Farbe des Daches vom Spielgerät blättern ab
- Spielgeräte erneuern/verbessern; Dach streichen
- Überprüfung des Spielplatzes/der Spielgeräte; neuer Farbanstrich des Daches
- Streicharbeiten werden nicht von der Gemeinde durchgeführt



AK9

**Bum's Teich**

- Es gibt viele Enten; viele Fische; schöne Blumen und Schmetterlinge



AK4

**Aussichtsturm Bruchgraben** ★

- Schöner Ort
- Algermissen ist nicht für die Pflege zuständig

**Legende**

- Tolle Orte
- Naturorte
- Bewegung
- Verkehr
- Doofe Orte
- Ideen
- Handlungsempfehlungen des Fachbereiches 3
- Info und Umsetzungsschritte der Gemeinde Algermissen
- AK Algermissen Kinder
- AJ Algermissen Jugendliche
- Priorisierung



**Müllstation Margeritenweg**

- ☹ Müll liegt neben den Tonnen und im Gebüsch; viele Glasscherben
- 💡 Müll entfernen
- 🚨 Regelmäßige Müllbeseitigung, Müllsammelaktion: Ortsräte informieren
- 🛠 wird regelmäßig gereinigt; regelmäßiger Austausch mit ZAH und Rhenus

AK33



**Borsumer Pass/Bruchgraben**

- 🌿 Feldwege; Gut zum Spazieren

AK28



**Mühlenstraße**

- 🚗 Autos fahren zu schnell
- 💡 Geschwindigkeitsmesser aufstellen
- 🚨 Tempodrosselung und Überprüfung der Geschwindigkeiten
- 🛠 Überprüfung durch Geschwindigkeitsmessungen

AK30



**Baugelbiet "Alpeblick"**

- 🎮 Guter Ort zum Spielen; Blancierstangen; Fußballtor
- 🚗 Autos fahren zu schnell
- 🚨 Geschwindigkeitsmesser aufstellen
- 🛠 Keine Handlungsmöglichkeit

AK29



**Tunnel Neue Straße**

- ☹ Es liegt viel Müll im Gebüsch auf beiden Seiten des Tunnels
- 💡 Müll entfernen
- 🚨 Regelmäßige Müllbeseitigung; Müllsammelaktion: Ortsräte informieren
- 🛠 Zuständigkeit bei der Deutschen Bahn--> Jugendpflege gibt die Information weiter; Hecke wird regelmäßig vom Bauhof beschnitten

AK34



**Mozartstraße**

- ☹ gruseliges Auto
- 🚗 Autos fahren zu schnell, obwohl dort Kinder laufen
- 💡 Geschwindigkeitsmesser aufstellen
- 🚨 Tempodrosselung und Überprüfung der Geschwindigkeiten; PKW-Eigentümer informieren
- 🛠 Möglichkeit einer Spielstraße beim nächsten Ausbau einbringen; Planungsbeginn 2026

AK38



**Schießstand/Spielplatz**

- 🌿 Ein großer Stein--> gut zum Verstecken; Wald als guter Spielort
- ☹ Rutsche ist kaputt
- 💡 Rutsche erneuern
- 🚨 Weitergabe an Verein
- 🛠 Weitergabe an Verein

AK36



**Zum Moore**

- 🚗 Autos fahren zu schnell
- 💡 Geschwindigkeitsmesser aufstellen
- 🚨 Tempodrosselung und Überprüfung der Geschwindigkeiten
- 🛠 Keine Handlungsmöglichkeit

AK32



**Schulstraße**

- 🚗 Morgens fahren die Autos zu schnell; zu viele Eltern bringen ihre Kinder mit dem Auto zur Schule--> zu viele parkende Autos, sodass man die Straße nicht gut überqueren kann
- 💡 Kinder fahren mit dem Roller zur Schule; Geschwindigkeitsmesser aufstellen
- 🚨 Querungshilfe, Tempodrosselung und Überprüfung der Geschwindigkeiten; Rücksprache mit Schulleitung (über mögliche Projekte)
- 🛠 Kontaktaufnahme zur Schule, Schulleiter/in, motivierende Aktionen initiieren, Kooperation mit Polizei

AK31



**Rehrstraße**

- 🚗 Autos fahren manchmal zu schnell; schwer die Straße zu überqueren
- 💡 Ampel, Zebrastreifen
- 🚨 Querungshilfe, Tempodrosselung und Überprüfung der Geschwindigkeiten
- 🛠 Keine Handlungsmöglichkeit

AK37

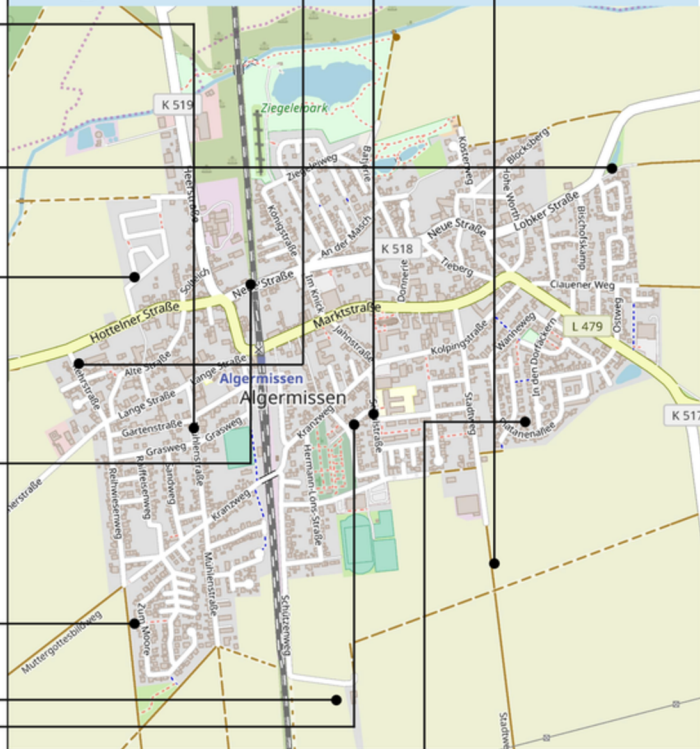


**Feldweg Stadtweg**

- 🚲 Gut zum Roller/ Fahrrad fahren

AK35

**Algermissen**



**In den Dorfäckern**

- 🚗 Autos fahren zu schnell
- 💡 Geschwindigkeitsmesser aufstellen
- 🚨 Tempodrosselung und Überprüfung der Geschwindigkeiten
- 🛠 Keine Handlungsmöglichkeit

AK39

**Legende**

🎮	Tolle Orte	🚨	Handlungsempfehlungen des Fachbereiches 3
🌿	Naturorte	🛠	Info und Umsetzungsschritte der Gemeinde Algermissen
🚲	Bewegung	AK	Algermissen Kinder
🚗	Verkehr	AJ	Algermissen Jugendliche
☹	Doofe Orte	★	Priorisierung
💡	Ideen		

# ORTSTABELLE

## ALGERMISSEN



ORT	HANDLUNGS- EMPFEHLUNG	UMSETZUNGS- MÖGLICHKEIT
-----	--------------------------	----------------------------

### 1. Spiel und Bewegung in der Natur

Rodelberg/Wald	Als Spiel-, Naturerfahrungs- und Bewegungsraum sichern	Bleibt als Spiel-, Naturerfahrungs- und Bewegungsraum erhalten
Tunnel Alpenblick		Grünpflege überprüfen
Ziegeleipark/ See		Schwimmen verboten; Untergrund nicht sicher
Bum's Teich	Naturort	



# ORTSTABELLE

## ALGERMISSEN



ORT	HANDLUNGS- EMPFEHLUNG	UMSETZUNGS- MÖGLICHKEIT
Tränke-Dorfteich	Regelmäßige Müllbeseitigung, Aufräumaktion	Schwimmen und Schlittschuhfahren verboten, Müllbeseitigung: Information an das Bauamt weitergeben, Müllsammelaktion; Ortsräte informieren
Jugendraum Gänserampe		Zweiter Basketballkorb wird errichtet

### 2. Spiel und Bewegungsflächen im Straßen- und Verkehrsraum

Winkelstraße	Bewegungsort
--------------	--------------



# ORTSTABELLE

## ALGERMISSEN



ORT	HANDLUNGS- EMPFEHLUNG	UMSETZUNGS- MÖGLICHKEIT
Kreuzung Hohe Worth, Blocksberg, Kösterweg	Verbesserung der zeitlichen Möglichkeiten zum Skaten	Jugendpflege: Rampenplan überprüfen, ggf. gesamten Zeitraum verlängern
Wiese gegenüber von Kolpingstraße	Sitzgelegenheiten errichten	Eine Bank aus Sicherheitsgründen nicht möglich
Bischofskamp 15-17, Kreuzung Tieberg, Feldweg Stadtweg	Bewegungsort	



# ORTSTABELLE

## ALGERMISSEN



ORT	HANDLUNGS- EMPFEHLUNG	UMSETZUNGS- MÖGLICHKEIT
Weg über die Landesresidenz		Gemeinde hat Wegerecht ohne Anspruch auf Fahrradfahren
<b>3. Spielplätze</b>		
Freizeitpark an der Alpe	Toller Ort	
Spielplatz Raiffeisenweg	Überprüfung des Spielplatzes/der Spielgeräte	Spielplatzkonzept



# ORTSTABELLE

## ALGERMISSEN



ORT	HANDLUNGSEMPFEHLUNG	UMSETZUNGSMÖGLICHKEIT
Spielplatz Bischofskamp	Toller Ort	
Spielplatz Buchenweg/In den Dorfäckern	Überprüfung des Spielplatzes/der Spielgeräte; neuer Farbanstrich des Daches	Streicharbeiten werden nicht von der Gemeinde durchgeführt

### 4. Sport- und Bewegungsflächen

Sporthalle Ostpreußenstraße	Toller Ort	
--------------------------------	------------	--



# ORTSTABELLE

## ALGERMISSEN



ORT	HANDLUNGS- EMPFEHLUNG	UMSETZUNGS- MÖGLICHKEIT
-----	--------------------------	----------------------------

### 5. Treffpunkte im Freiraum

Aussichtsturm Bruchgraben		Algermissen ist nicht für die Pflege zuständig
Eiscafé und Pizzeria Etna	Naturort	
Rathausplatz, Freizeitpark an der Alpe, Tonkuhle, Spielplatz GS	Toller Ort	



# ORTSTABELLE

## ALGERMISSEN



ORT	HANDLUNGSEMPFEHLUNG	UMSETZUNGSMÖGLICHKEIT
<h3>6. Verkehrssicherheit</h3>		
Marktstraße, bei Eiscafé	Querungshilfe, Überprüfung der Geschwindigkeit	Ampel vorhanden, kein weiterer Handlungsbedarf
Jahnstraße	Überprüfung eines Parkverbotes	Ein Parkverbot würde die Geschwindigkeit vor dem sOfA erhöhen; würde Sicherheit gegenteilig beeinträchtigen



# ORTSTABELLE

## ALGERMISSEN



ORT	HANDLUNGS- EMPFEHLUNG	UMSETZUNGS- MÖGLICHKEIT
<p>Kreuzung Jahnstraße Kranzweg Kolpingstraße</p>	<p>Querungshilfe</p>	<p>Viele, wichtige Maßnahmen wurden bereits getroffen (Bordstein- absenkung, gelbe Füße, Tempo 30)</p>
<p>Kläranlage Algermissen</p>	<p>Tempodrosselung und Überprüfung der Geschwindigkeit</p>	<p>Geschwindigkeit ist wegen fehlender Leitplanke auf der Brücke gedrosselt; dadurch soll Sicherheit gewährleistet sein; Leitplanke kann aus Abstandsgründen nicht errichtet werden</p>



# ORTSTABELLE

## ALGERMISSEN



ORT	HANDLUNGS- EMPFEHLUNG	UMSETZUNGS- MÖGLICHKEIT
Fasanenweg	Querungshilfe, Tempodrosselung und Überprüfung der Geschwindigkeiten	Bereits Spielstraße, kein Handlungsbedarf
Baugebiet Alpeblick	Überprüfung der Geschwindigkeit	Regelmäßigere Überprüfung der Geschwindigkeiten in den Baugebieten
Mühlenstraße	Querungshilfe, Tempodrosselung und Überprüfung der Geschwindigkeiten	Überprüfung durch Geschwindigkeits- messungen



# ORTSTABELLE

## ALGERMISSEN



ORT	HANDLUNGSEMPFEHLUNG	UMSETZUNGSMÖGLICHKEIT
Schulstraße	Querungshilfe, Tempodrosselung und Überprüfung der Geschwindigkeiten; Rücksprache mit Schulleitung (über mögliche Projekte)	Kontaktaufnahme zur Schule, Schulelternrat, motivierende Aktionen initiieren, Kooperation mit Polizei
Zum Moore	Tempodrosselung und Überprüfung der Geschwindigkeiten	Überprüfung durch Geschwindigkeitsmessungen
Rehrstraße	Querungshilfe, Tempodrosselung und Überprüfung der Geschwindigkeiten	keine Handlungsmöglichkeit



# ORTSTABELLE

## ALGERMISSEN



ORT	HANDLUNGS- EMPFEHLUNG	UMSETZUNGS- MÖGLICHKEIT
Mozartstraße	Tempodrosselung und Überprüfung der Geschwindigkeiten; PKW-Eigentümer informieren	Möglichkeit einer Spielstraße beim nächsten Ausbau einbringen; in die Verkehrskommission einbringen
In den Dorfäckern	Tempodrosselung und Überprüfung der Geschwindigkeiten	Überprüfung durch Geschwindigkeits- messungen



# ORTSTABELLE

## ALGERMISSEN



ORT	HANDLUNGSEMPFEHLUNG	UMSETZUNGSMÖGLICHKEIT
-----	---------------------	-----------------------

### 7. Bauliche Mängel

Schulhof Grundschule	Erneuerung der Bodenfläche, um Pfützenbildung zu vermeiden	Erneuerung der Bodenfläche
Rathausplatz	Absicherung des Brunnens	Durchgehende Platte war nicht zweckmäßig; wurde immer wieder bemalt und zerkratzt
Schießstand / Spielplatz	Rutsche defekt	Weitergabe an Verein



# ORTSTABELLE

## ALGERMISSEN



ORT	HANDLUNGS- EMPFEHLUNG	UMSETZUNGS- MÖGLICHKEIT
-----	--------------------------	----------------------------

### 8. Vandalismus und Pflegemangel

Müllstation Margeritenweg	Regelmäßige Müllbeseitigung, Müllsammelaktion: Ortsräte informieren	Wird regelmäßig gereinigt; regelmäßiger Austausch mit ZAH und Rhenus
Tunnel Neue Straße	Regelmäßige Müllbeseitigung; Müllsammelaktion: Ortsräte informieren	Zuständigkeit bei der Deutschen Bahn: Information weitergeben; Hecke wird regelmäßig vom Bauhof beschnitten



# ORTSTABELLE

## ALGERMISSEN



**ORT**

**HANDLUNGS-  
EMPFEHLUNG**

**UMSETZUNGS-  
MÖGLICHKEIT**

### 9. Zugang zu Privaten Flächen gewährleisten / Privatrechtliche Flächenabsicherung

Ehemaliges  
Regenrückhalte-  
becken

Als Spiel-,  
Naturerfahrungs-  
und  
Bewegungsraum  
sichern, ggf.  
privatrechtliche  
Absicherung

Kein  
Gemeindeeigentum,  
Feststellung des  
Eigentümers der  
Fläche und Status  
abfragen; ggf.  
Eigentümer





# ZUSAMMENFASSUNG

## ALGERMISSEN



### Tolle Orte

- Rathausplatz: Schöner Ort zum Eis essen; leckerer Erdbeerstand. (AK25/27)
- Eiscafé Etna: Leckerer Eis an heißen Tagen. (AK10/12)
- Ziegeleipark: Guter Treffpunkt für Freundesgruppen. (AK8/AJ4)
- Freizeitpark an der Alpe: Gut zum Entspannen; Guter Treffpunkt für Freundesgruppen. (AK2/AJ3)
- Tunnel Alpebach: Etwas gruselig, aber sehr cool, weil Wasser und eine Brücke vorhanden sind; "cooler Echoeffekt". (AK7)
- Tränke-Dorfteich: Schöne Natur. (AK11)
- Spielplatz Bischofskamp: Eine schöne Wiese, man kann Äpfel pflücken und essen; man kann gut spielen; es wird gerne geschaukelt. (AK19)
- Weg Landesresidenz: Eine gute Abkürzung, um Zeit zu sparen. (AJ1)
- Jugendraum Gänserampe: Fußball spielen; die Öffnungszeiten sind toll. (AJ2)
- Grundschule: Der Schulhof ist toll; es muss neuer Rasen gesät werden, die Pfützen müssen beseitigt werden; guter Treffpunkt; Ort zum Fußball/Basketball spielen. (AK24/AJ5)
- Kolpingstraße: Die Ziegen sind schön, eine Bank wäre toll. (AK18)
- Sportplatz Ostpreußenstr.: Toller Ort, weil man weitspringen/klettern/Runden laufen kann. (AK1)
- Spielplatz In den Dorfäckern: Cooler Spielplatz, es sollte mehr Sachen für kleine Kinder geben. (AK20)
- Alpeblick: Guter Ort zum Spielen; Balancierstangen; Fußballtor. (AK29)



### Doofe Orte

- Rathausplatz: Das Gitter am Brunnen ist gefährlich, Gegenstände könnten reinfallen. (AK25/27)
- Tränke-Dorfteich: Müll in den Büschen. (AK11)
- Wittekindstr.: Ein gruseliger Ort. (AK21)
- Spielplatz Raiffeisenweg: Sand sollte erneuert werden, es fehlen Spielgeräte für ältere Kinder. (AK5)
- Spielplatz Buchenweg: Algermissen ist nicht für die Pflege zuständig. (AK20)
- Müllstation Margerithenweg: Müll liegt neben den Tonnen und im Gebüsch; viele Glasscherben. (AK33)
- Tunnel Neue Straße: Es liegt viel Müll im Gebüsch auf beiden Seiten des Tunnels. (AK34)
- Mozartstraße: Gruseliges Auto. (AK38)
- Schießstand: Rutsche ist kaputt. (AK36)



### Bewegung

- Kreuzung Hohe Worth/Blocksberg/Kösterweg: Skaterampen konnten mit viel Spaß befahren und jeden tag besucht werden, als sie dort standen. (AK15)
- Winkelstraße: Die Straße eignet sich gut, um Roller oder Fahrrad zu fahren. (AK13)
- Bischofskamp: Man kann gut Inliner fahren. (AK22)
- Kreuzung Tieberg/Neue Straße: Ein guter Ort zum Bewegen, da dort wenig Autos lang fahren. (AK26)
- Spielplatz Raiffeisenweg: Gut zum Spielen, die Rutsche ist toll. (AK5)
- Feldweg Stadtweg: Gut zum Roller/Fahrrad fahren. (AK35)



# ZUSAMMENFASSUNG

## ALGERMISSEN



### Verkehr

- Marktstraße: Schwer zu überqueren. (AK10/12)
- Baugebiet Fasanenweg: Die Leute fahren zu schnell durch das Baugebiet. (AK23)
- Rehrstraße: Die Autos fahren zu schnell. (AK 37, 32, 17, 31,30 29, 38, 39)
- Kreuzung Jahnstraße/Kranzweg/Kolpingstr.: Schlecht einzusehen, man kann nicht gut über die Hecke gucken. (AK16)
- Jahnstraße: Schlecht einzusehen durch parkende Autos. (AK14)



### Naturorte

- Ziegeleipark/Algermissener See: Schöner See mit Enten und Fischen; man kann gut darin schwimmen/spielen. (AK8)
- Rückhaltebecken: Labyrinth, Versteck und Höhle, im Winter Schlittschuhfahren, Geheimweg mit Brennnesseln, Ort zum Ausruhen. (AK6)
- Rodelberg/Wald Raiffeisenweg: Ort zum Klettern, im Winter kann man mit dem Schlitten den Berg herunterfahren, Picknicken. (AK3)
- Bum´s Teich: Es gibt viele Enten; viele Fische; schöne Blumen und Schmetterlinge. (AK9)
- Aussichtsturm Bruchgraben: Schöner Ort. (AK4)
- Borsumer Pass/Bruchgraben: Feldwege; gut zum Spazieren. (AK28)
- Schießstand/Spielplatz: Ein großer Stein > gut zum Verstecken; Wald als guter Spielort. (AK36)



### Ideen

- Rathausplatz: Platte als Schutz einsetzen. (AK25/27)
- Kreuzung Hohe Worth/Blocksberg/Kösterweg: Mehr Skaterampfenzeit an diesem Standort. (AK15)
- Eiscafé Etna/Marktstraße: Zebrastreifen, Ampel. (AK10/12/37)
- Baugebiet Fasanenweg: Geschwindigkeitsbegrenzung einführen. (AK23/17)
- Tränke-Dorfteich: Müll entfernen. (AK11/33/34)
- Spielplatz Raiffeisenweg/Buchenweg: Sand auffüllen, Spielgeräte erneuern/verbessern. (AK5/20)
- Kreuzung Jahnstraße/Kranzweg/Kolpingstraße: Zebrastreifen. (AK16)
- Jahnstraße: Parkverbot. (AK14)
- Schulhof: Rasen sähen. (AK24)
- Wiese/Kolpingstraße: Sitzbank. (AK18)
- Zum Moore/Mühlenstraße/Mozartstraße /In den Dorfäckern/Schulstraße: Geschwindigkeitsmesser aufstellen. (AK32/30/38/31/39)
- Schießstand/Spielplatz: Rutsche erneuern (AK36)

WIR  
CHECKEN DEIN  
DÖRF



# GROß LOBKE



Algermissen



GEMEINDE  
ALGERMISSEN

Einfach wohlfühlen. Mitten an der Stadt.

**Kreuzung Bauerngasse/Parkstraße**

Größe Trauerweide: schattiger Platz zum Ausruhen/Entspannen/Klettern; Kinder können bauen, wie z.B. eine Schaukel

Als Spiel-, Naturerfahrungs- und Bewegungsraum sichern, ggf. private rechtliche Absicherung

Baum nicht beschneiden und erhalten

GK6

**Wäldchen hinter Schießstand**

Bauen von Hütten; Bäume umschmeißen, bequemer Ort

Als Spiel-, Naturerfahrungs- und Bewegungsraum sichern, ggf. private rechtliche Absicherung

Bleibt als Spiel-, Naturerfahrungs- und Bewegungsraum erhalten; Bäume und Sicherheit überprüfen

GK2

**Schafwiese**

schöner Ort zur Entspannung; Schafe füttern

privatrechtliche Flächenabsicherung

Eigentümer über den Wunsch der Kinder informieren

GK1

**Kirche**

Kirche sieht schön aus; Gottesdienste; ein schöner Ort, um zu Gott zu beten

GK3

**Groß Lobker Graben**

Tolle Bäche, Ort zum Abkühlen und Spielen

stark bewachsen -> mehr Möglichkeiten fürs Barfuß laufen schaffen

Freischneiden

Regelmäßig, gezielt Freischneiden; als spiel-, Bewegungs- und Naturerfahrungsraum sichern, ggf. private rechtliche Absicherung

Gemeinde kümmert sich drum

GK7

**Jugendraum**

Die Leute; die Spielmöglichkeiten

GK10

**Spielplatz Parkstraße**

wenig Spannendes für größere Kinder -> Seilbahn

Spielgeräte erneuern/verbessern

Überprüfung des Spielplatzes/ der Spielgeräte

Spielplatzkonzept in Erarbeitung

GK8

**Leineweberstraße**

Autos fahren zu schnell -> zu gefährlich; Überquerung alleine kaum möglich

Ampel, Geschwindigkeitsbegrenzung, Zebrastreifen

Querungshilfe, Tempodrosslung und Überprüfung der Geschwindigkeiten

Gemeinde nicht zuständig; Einbringung in die Verkehrskommission

GK9

**Ortsausgang Richtung Clauen**

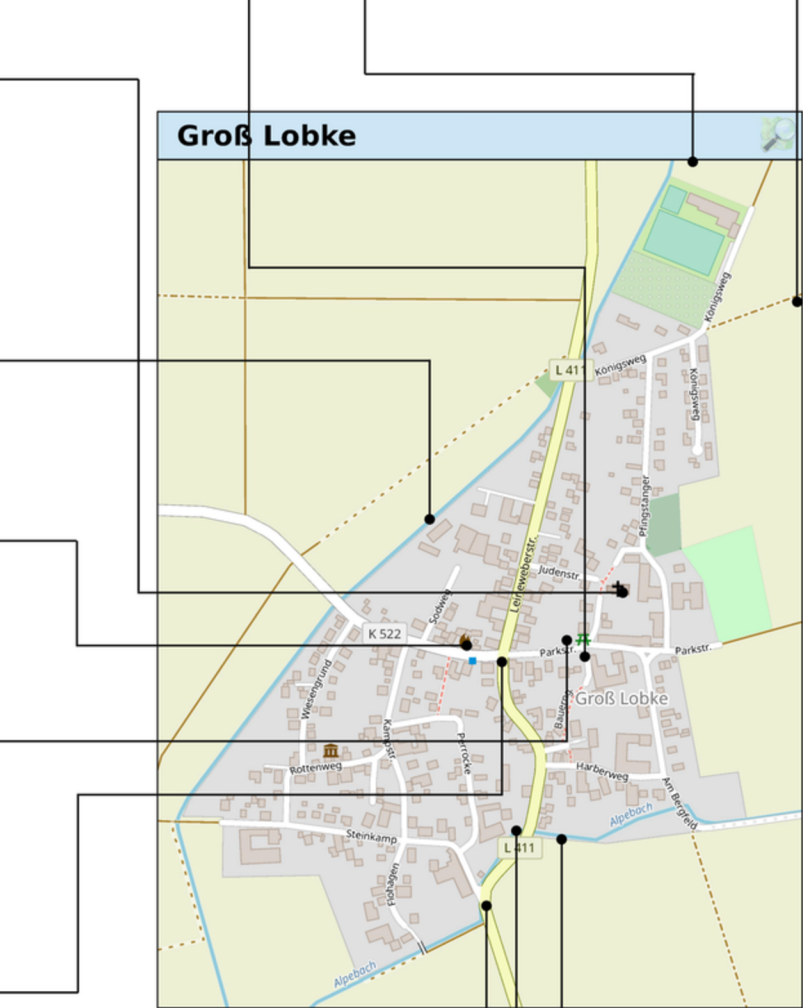
Die Verbindung zwischen Algermissen und Groß Lobke ist für Radfahrer sehr schlecht; kein sicheren Weg, um Algermissen zu erreichen

Fahrradweg

Prüfung der Verkehrssituation zur Verbesserung für Radfahrende

Die Koummunen werden sich weiterhin gemeinsam an das Land Niedersachsen wenden, um Radwege auf den Landstraßen zu etablieren

GK5



**Alpebach**

gute Möglichkeit zum Brücken bauen; praktische Verbindung zu einem Grundstück (Habermann); schöner Wald und Bach

Regelmäßig, gezielt Freischneiden; als Spiel-, Bewegungs- und Naturerfahrungsraum sichern, ggf. private rechtliche Absicherung

Gemeinde kümmert sich drum

GK11

**Alpebach**

der Rasen ist zu hoch; schöner Ort; spielen mit Wasser; es gab mal eine Brücke zum Spielen

Regelmäßig, gezielt Freischneiden; als Spiel-, Bewegungs- und Naturerfahrungsraum sichern, ggf. private rechtliche Absicherung

Gemeinde kümmert sich drum

GK4

**Legende**

- Tolle Orte
- Naturorte
- Bewegung
- Verkehr
- Doofe Orte
- Ideen
- Handlungsempfehlungen des Fachbereiches 3
- Info und Umsetzungsschritte der Gemeinde Algermissen
- GK Groß Lobke Kinder
- GJ Groß Lobke Jugendliche
- Priorisierung

**Dorfplatz**



Man kommt nicht gut mit dem Fahrrad durch; der Kies ist doof; Zelt der FFW verpernt den Durchgang zum Jugendraum

- ! Berücksichtigung im Rahmen der Neugestaltung der Dorfmitte
- 🔧 Berücksichtigung im Rahmen der Neugestaltung der Dorfmitte

GK13

**Fußballplatz**



Netze der Tore gerissen; viele Maulwurfhügel

- 💡 Platzwart einführen
- ! Weitergabe an den Sportverein
- 🔧 Weitergabe an den Platzwart durch den BGM

GK12

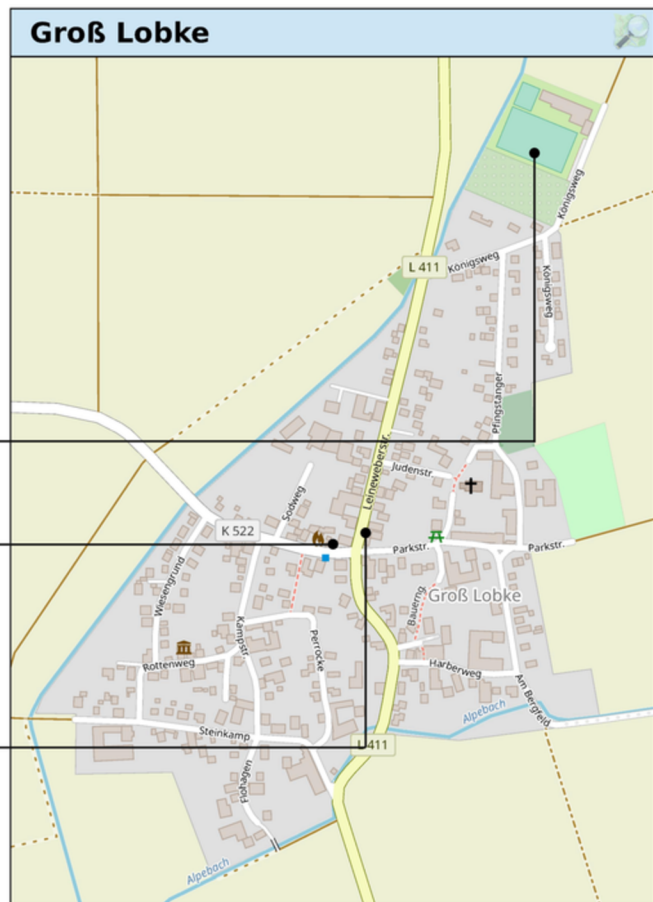
**Dorfladen "Klages"**



Schade, dass der Laden zu hat

- 💡 einen neuen Laden entstehen lassen
- ! Weitergabe an den Ortsrat
- 🔧 Weitergabe an den Ortsrat

GK14



Copyright © 2020 MapOSMatic/OCitySMap-Entwickler. Kartendaten © 2020 OpenStreetMap.org und Mitwirkende (siehe <http://osm.org/copyright>). Kartensstile: German OSM style. Erstellt am 16 Juni 2020 mit OSM-Daten vom 16 Juni 2020 08:13. Dieser Plan kann ungenau oder unvollständig sein.

**Legende**

	Tolle Orte		Handlungsempfehlungen des Fachbereiches 3
	Naturorte		Info und Umsetzungsschritte der Gemeinde Algermissen
	Bewegung	GK	Groß Lobke Kinder
	Verkehr	GJ	Groß Lobke Jugendliche
	Doofe Orte		Priorisierung
	Ideen		

# ORTSTABELLE

## GROß LOBKE



ORT	HANDLUNGS- EMPFEHLUNG	UMSETZUNGS- MÖGLICHKEIT
-----	--------------------------	----------------------------

### 1. Spiel und Bewegung in der Natur

Wäldchen hinter Schießstand	Als Spiel-, Naturerfahrungs- und Bewegungsraum sichern, ggf. privatrechtliche Absicherung	Bleibt als Spiel-, Naturerfahrungs- und Bewegungsraum erhalten; Bäume und Sicherheit überprüfen
Kreuzung Bauerngasse/ Parkstraße	Als Spiel-, Naturerfahrungs- und Bewegungsraum sichern, ggf. privatrechtliche Absicherung	Baum nicht beschneiden und erhalten
Alpebach	Regelmäßig, gezielt Freischneiden; als Spiel-, Bewegungs- und Naturerfahrungsraum sichern, ggf. privatrechtliche Absicherung	Wasser- und Bodenverband informieren



# ORTSTABELLE

## GROB LOBKE



ORT	HANDLUNGSEMPFEHLUNG	UMSETZUNGSMÖGLICHKEIT
<b>2. Spielplätze</b>		
Spielplatz Parkstraße	Überprüfung des Spielplatzes und der Spielgeräte	Spielplatzkonzept
<b>3. Treffpunkte im Freiraum</b>		
Jugendraum GroLo	Toller Ort	



# ORTSTABELLE

## GROß LOBKE



ORT	HANDLUNGS- EMPFEHLUNG	UMSETZUNGS- MÖGLICHKEIT
-----	--------------------------	----------------------------

### 4. Verkehrssicherheit

Ortsausgang Clauen	Prüfen der Verkehrssituation zur Verbesserung für Radfahrende	Die Kommunen werden sich weiterhin gemeinsam an das Land Niedersachsen wenden, um Radwege auf den Landstraßen zu etablieren
Leineweberstraße	Querungshilfe, Tempodrosselung und Überprüfung der Geschwindigkeiten	Gemeinde nicht zuständig; Einbringung in die Verkehrskommission



# ORTSTABELLE

## GROß LOBKE



ORT	HANDLUNGS- EMPFEHLUNG	UMSETZUNGS- MÖGLICHKEIT
-----	--------------------------	----------------------------

### 5. Bauliche Mängel

Fußballplatz	Reparatur von Toren; Entfernung von Maulwurfhügeln	Weitergabe an den Platzwart durch den BGM
--------------	--	---

### 6. Vandalismus und Pflegemangel

Alpebach	Regelmäßig, gezielt Freischneiden; als Spiel-, Bewegungs- und Natur- erfahrungsraum sichern, ggf. privatrechtliche Absicherung	Gemeinde kümmert sich drum
----------	---	-------------------------------



# ORTSTABELLE

## GROß LOBKE



ORT	HANDLUNGS- EMPFEHLUNG	UMSETZUNGS- MÖGLICHKEIT
Groß Lobker Graben	Regelmäßig, gezielt Freischneiden; als Spiel-, Bewegungs- und Naturerfahrungsraum sichern, ggf. privatrechtliche Absicherung	Gemeinde kümmert sich drum

### 7. Zugang zu privaten Flächen gewährleisten/ Privatrechtliche Flächenabsicherung

Schafwiese	Privatrechtliche Flächenabsicherung	Eigentümer über den Wunsch der Kinder informieren
------------	-------------------------------------	---



# ORTSTABELLE

## GROß LOBKE



ORT	HANDLUNGS- EMPFEHLUNG	UMSETZUNGS- MÖGLICHKEIT
-----	--------------------------	----------------------------

### 8. Barrierefreiheit

Dorfplatz	Berücksichtigung im Rahmen der Neugestaltung der Dorfmitte	Berücksichtigung im Rahmen der Neugestaltung der Dorfmitte
-----------	--	--

### 9. Kategorielos

Kirche	Toller Ort	
Dorfladen „Klages,,	„Doofer Ort“ Weitergabe an den Ortsrat	Weitergabe an den Ortsrat





# ZUSAMMENFASSUNG

## GROß LOBKE



### Tolle Orte

- Kreuzung Bauerngasse/Parkstraße: Große Trauerweide: schattiger Platz zum Ausruhen/Klettern; Kinder können bauen, wie z. B. eine Schaukel. (GK6)
- Kirche: Kirche sieht schön aus; schöner Ort um zu Gott zu beten. (GK3)
- Schafwiese: Schöner Ort zur Entspannung; Schafe füttern. (GK1)
- Jugendraum: Die Spielmöglichkeiten. (GK10)
- Alpebach: Gute Möglichkeit zum Brücke bauen; praktische Verbindung zu einem Grundstück; schöner Wald und Bach. (GK11)



### Naturorte

- Wäldchen hinter dem Schießstand: Bauen von Hütten; Bäume umschmeißen, bequemer Ort. (GK2)
- Groß Lobker Graben: Tolle Bäche, Ort zum Abkühlen und Spielen. (GK7)
- Alpebach: Der Rasen ist zu hoch; schöner Ort; spielen mit Wasser; es gab mal eine Brücke mit Wasser. (GK4)



### Verkehr

- Leineweberstr.: Autos fahren zu schnell > zu gefährlich; Überquerung alleine kaum möglich. (GK9)
- Ortsausgang Clauen: Die Verbindung zwischen Algermissen und Groß Lobke ist für Radfahrer sehr schlecht; kein sicherer Weg, um Algermissen zu erreichen. (GK5)



### Doofe Orte

- Groß Lobker Graben: Stark bewachsen > mehr Möglichkeiten fürs Barfuß laufen schaffen. (GK7)
- Spielplatz Parkstraße: Wenig Spannendes für größere Kinder > Seilbahn. (GK8)
- Dorfplatz: Man kommt nicht gut mit dem Fahrrad durch; der Kies ist doof; Zelt der FFW versperrt den Weg zum Jugendraum. (GK13)
- Fußballplatz: Netze der Tore gerissen; viele Maulwurfhügel. (GK12)
- Dorfladen „Klages,,: Schade, dass der Laden zu hat. (GK14)



### Ideen

- Groß Lobker Graben: Freischneiden. (GK7)
- Spielplatz Parkstraße: Spielgeräte erneuern/verbessern. (GK8)
- Leineweberstraße: Ampel, Geschwindigkeitsbegrenzung, Zebrastreifen. (GK9)
- Ortsausgang Clauen: Fahrradweg. (GK5)
- Fußballplatz: Platzwart einführen. (GK12)
- Dorfladen „Klages,,: Einen neuen Laden entstehen lassen. (GK14)

WIR  
CHECKEN DEIN  
DÖRF

LPA



BLEDELN

Kinderfreundliche Kommune

Algermissen

unicef  
für jedes Kind

Deutsches  
Kinderhilfswerk



GEMEINDE  
ALGERMISSEN

Einfach wohlfühlen. Mitten an der Stadt.



**FFW Bledeln**

- Man kann gut spielen; der Bücherschrank ist toll
- Erhalt des Bücherschranks
- Zuständigkeit liegt beim Ortsrat

BK6



**Friedhof**

- Der Friedhof ist kein schöner Ort, da dort tote Menschen begraben liegen

BK7



**Hühnerwinkel 2**

- Eine gute Straße zum Roller fahren; es wird Slalom um die Gullideckel gefahren

BK2



**Spielplatz Hühnerwinkel**

- Spielplatz ist nicht so gut; Es können bei der Leiter keine kleinen Kinder hoch
- Spielgeräte erneuern/verbessern
- Überprüfung des Spielplatzes/der Spielgeräte
- Spielplatzkonzept

BK8



**Am Wischhof**

- Bremsschwellen sind schön mit dem Fahrrad zu befahren, da man dort auch Tricks machen kann

BK9



**Am Mühlenfeld**

- Der Weg ist wie eine tolle Rampe

BK5



**Spielplatz Am Osterberg 1**

- Möglichkeiten für Klein & Groß; Viele Sachen zum Spaß haben z.B. Seilbahn
- Als Spiel- und Bewegungsraum sichern
- Bleibt als Spiel- und Bewegungsraum erhalten

BK10



**Fischteiche 1**

- Als Spiel-, Naturerfahrungs- und Bewegungsraum sichern, ggf. privatrechtliche Absicherung
- Bleibt als Spiel-, Naturerfahrungs- und Bewegungsraum erhalten

BK11



**Bledelner Rotten 1**

- Als Spiel-, Naturerfahrungs- und Bewegungsraum sichern, ggf. privatrechtliche Absicherung
- Bleibt als Spiel-, Naturerfahrungs- und Bewegungsraum erhalten

BK12



**Kreuzung Hannoversche Straße/ Breite Straße**

- Die Straße ist gefährlich und nicht einsehbar
- Ampel
- Querungshilfe
- Gemeinde nicht zuständig; Jugendpflege überprüft Bedarf

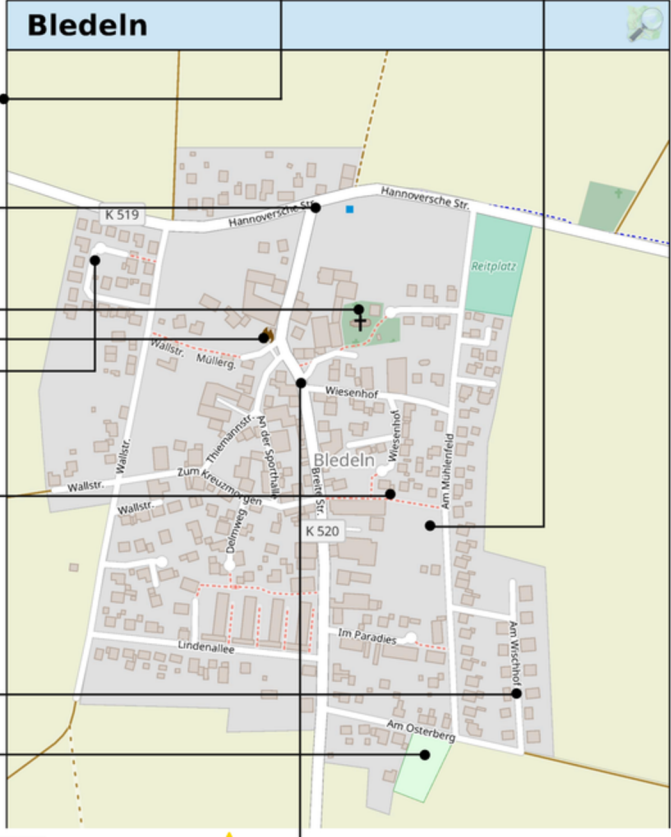
BK4



**Am Mühlenfeld, Tiergehege 1**

- schöne Vielfalt an Tieren, allerdings sind die Tiere ganz schön scheu

BK3



**Kurve, Breite Straße 2**

- Schlechte Einsicht in die Kurve
- Spiegel
- Querungshilfe
- Gemeinde nicht zuständig; Einbringung in die Verkehrskommission

BK1



**Gedenkstätte 2**

- gruseliger Ort

BK13

**Legende**

	Tolle Orte		Handlungsempfehlungen des Fachbereiches 3
	Naturorte		Info und Umsetzungsschritte der Gemeinde Algermissen
	Bewegung		BK Bledeln Kinder
	Verkehr		BJ Bledeln Jugendliche
	Doofe Orte		Priorisierung
	Ideen		

# ORTSTABELLE

## BLEDELN



ORT	HANDLUNGS- EMPFEHLUNG	UMSETZUNGS- MÖGLICHKEIT
-----	--------------------------	----------------------------

### 1. Spiel und Bewegung in der Natur

Fischteiche	Als Spiel-, Naturerfahrungs- und Bewegungsraum sichern, ggf. privatrechtliche Absicherung	Bleibt als Spiel-, Naturerfahrungs- und Bewegungsraum erhalten
Bledelner Rotten	Als Spiel-, Naturerfahrungs- und Bewegungsraum sichern, ggf. privatrechtliche Absicherung	Bleibt als Spiel-, Naturerfahrungs- und Bewegungsraum erhalten



# ORTSTABELLE

## BLEDELN



ORT	HANDLUNGS- EMPFEHLUNG	UMSETZUNGS- MÖGLICHKEIT
-----	--------------------------	----------------------------

### 2. Spiel und Bewegungsflächen im Straßen- und Verkehrsraum

Hühnerwinkel, Am Mühlenfeld, Am Wischhof	Bewegungsort	
--	--------------	--

### 3. Spielplätze

Spielplatz Hühnerwinkel	Überprüfung des Spielplatzes und der Spielgeräte	Spielplatz-konzept in Erarbeitung
----------------------------	--	--------------------------------------

Spielplatz am Osterberg	Als Spiel- und Bewegungsraum sichern	Bleibt als Spiel- und Bewegungsraum erhalten
----------------------------	--	--



# ORTSTABELLE

## BLEDELN



ORT	HANDLUNGSEMPFEHLUNG	UMSETZUNGSMÖGLICHKEIT
-----	---------------------	-----------------------

### 4. Verkehrssicherheit

Kurvige Breite Straße	Querungshilfe	Gemeinde nicht zuständig; Einbringung in die Verkehrskommission
Kreuzung Hannoversche/ Breite Straße	Querungshilfe	Gemeinde nicht zuständig; Jugendpflege überprüft Bedarf

### 5. Zugang zu Privatflächen gewährleisten

Am Mühlenfeld Tiergehege	Toller Ort
--------------------------	------------



# ORTSTABELLE

## BLEDELN



ORT	HANDLUNGS- EMPFEHLUNG	UMSETZUNGS- MÖGLICHKEIT
<b>6. Kategorie los</b>		
FFW Bledeln	Erhalt des Bücherschranks	Zuständigkeit liegt beim Ortsrat
Friedhof	Doofer Ort	
Gedenkstätte		





# ZUSAMMENFASSUNG

## BLEDELN



### Tolle Orte

- FFW Bledeln: Man kann gut spielen; der Bücherschrank ist toll. (BK6)
- Am Mühlenfeld/Tiergehege: Schöne Vielfalt an Tieren, allerdings sind die Tiere ganz schön scheu. (BK3)
- Spielplatz/Am Osterberg: Möglichkeiten für Klein & Groß; viele Sachen zum Spaß haben z. B. Seilbahn. (BK10)



### Doofe Orte

- Friedhof: Der Friedhof ist kein schöner Ort, da dort tote Menschen begraben liegen. (BK7)
- Spielplatz Hühnerwinkel: Spielplatz ist nicht so gut; Es können bei der Leiter keine kleinen Kinder hoch. (BK8)
- Gedenkstätte: Gruseliger Ort. (BK13)



### Naturorte

- Fischteiche/Bledelner Rotten/Spielplatz Am Osterberg: Als Spiel-, Naturerfahrungsort und Bewegungsraum sichern, ggf. privatrechtliche Absicherung. (BK11/12/10)



### Ideen

- Kreuzung Hannoversche Straße/Breite Straße: Ampel. (BK4)
- Spielplatz Hühnerwinkel: Spielgeräte erneuern/verbessern. (BK8)
- Breite Straße: Spiegel. (BK1)



### Verkehr

- Kreuzung Hannoversche Straße/Breite Straße: Straße ist gefährlich und nicht einsehbar. (BK4)
- Breite Straße: Schlechte Einsicht in die Kurve. (BK1)

WIR  
CHECKEN DEIN  
DÖRF

LPA



LÜHNDE

Kinderfreundliche Kommune

Algermissen

unicef  
für jedes Kind

Deutsches  
Kinderhilfswerk



GEMEINDE  
ALGERMISSEN

Einfach wohlfühlen. Mitten an der Stadt.

54

**Spielplatz Grundschule** ★ 3



Der Schulhof ist toll, da er wie ein Spielplatz ist; es gibt mehr Spielgeräte als auf anderen Spielplätzen; der Kletterbaum ist toll

- ! Als Spiel-, Naturerfahrungsraum und Bewegungsraum sichern
- 🔧 Bleibt als Spiel-, Naturerfahrungs- und Bewegungsraum erhalten

LK13

**Parkplatz, Hangeräthsweg** ★ 2



Man kann auf dem Schotterplatz gut Fahrrad und Roller fahren

- ! Als Spiel- und Bewegungsraum sichern
- 🔧 Bleibt als Spiel- und Bewegungsraum erhalten

LK15

**Jugendraum Hängematte** ★ 4



Bietet Möglichkeiten zum Spielen

LK9

**Kreuzung Am Ring/ Hauptstraße/Bolzumer Tor** ★ 5



Autos fahren schnell und passen nicht auf Fußgänger auf

- 💡 Geschwindigkeitsbegrenzung, Ampel
- ! Querungshilfe, Tempodrosselung und Überprüfung der Geschwindigkeiten
- 🔧 Gemeinde nicht zuständig; Bitte nicht in der Kurve überqueren

LK7

**Kirche**



Die Steine sind schön und laden zum Sammeln ein

LK11

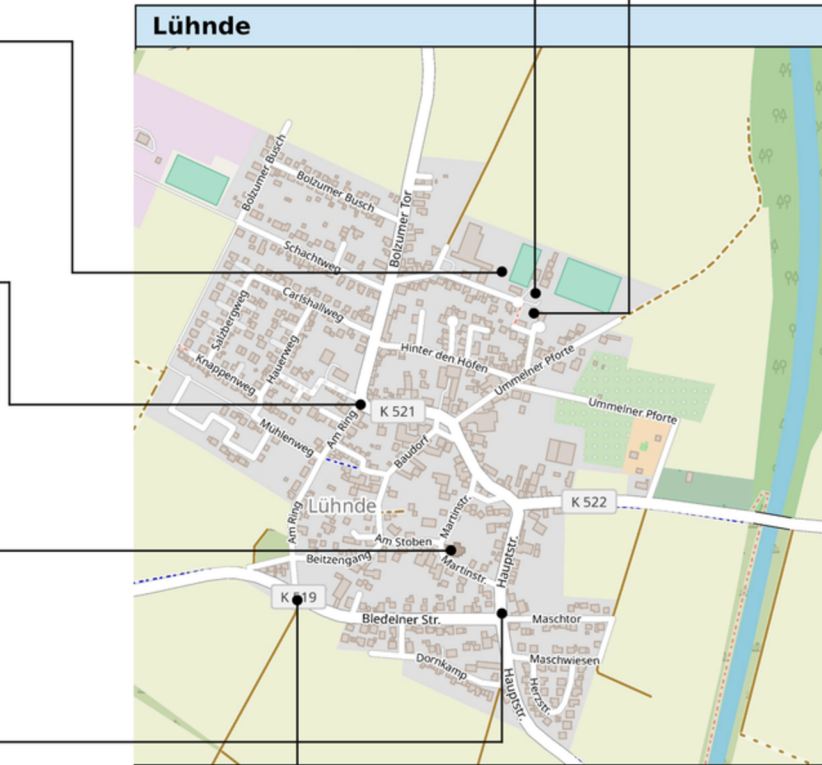
**Hauptstraße 7A**



Gefährlich, wenn man die Straße überqueren muss, da man die Autos nicht sieht; Autos fahren zu schnell

- 💡 Spiegel
- ! Querungshilfe, Tempodrosselung und Überprüfung der Geschwindigkeiten
- 🔧 Gemeinde nicht zuständig

LK5



**Kreuzung am Ring/ Bledelner Straße** ★ 2



Autos fahren schnell und passen nicht auf Fußgänger auf

- 💡 Geschwindigkeitsbegrenzung, Ampel
- ! Querungshilfe, Tempodrosselung und Überprüfung der Geschwindigkeiten
- 🔧 Gemeinde nicht zuständig

LK8

**Legende**

	Tolle Orte		Handlungsempfehlungen des Fachbereiches 3
	Naturorte		Info und Umsetzungsschritte der Gemeinde Algermissen
	Bewegung	<b>LK</b>	Lühnde Kinder
	Verkehr	<b>LJ</b>	Lühnde Jugendliche
	Doofe Orte	<span style="color: yellow;">★</span>	Priorisierung
	Ideen		



**Schachtweg**  
Gruseliges Haus/ Tor; Kaputtes Haus

LK3



**Sportplatz, Schachtweg** ★  
Guter Ort zum Fußball spielen und zum Quatschen

LK2



**Mühlenweg** ★  
Gruseliger Ort; Wildbegegnungen  
Zaun reparieren  
Klärung der Eigentumsverhältnisse  
Kein Gemeindeeigentum, kein Handlungsbedarf für den Eigentümer

LK4



**Spielplatz Steigerweg**  
Gut zum Spielen und Schaukeln  
Als Spiel- und Bewegungsraum sichern  
Bleibt als Spiel- und Bewegungsraum erhalten

LK 6



**Erdbeerfeld**  
Dixiklo

LK9



**Wätzumer Tor/ Bahnübergang**  
Gruseliges Haus, weil es abgebrannt ist; Man hat Angst, wenn man vorbei fährt

LK18



**Wäldchen am Fußballplatz**  
schöner Ort; viel Natur; keine Umweltverschmutzung  
Als Naturerfahrungsraum sichern  
Bleibt als Naturerfahrungsraum erhalten

LK16



**Kreuzung Bolzumer Tor/ Klein Sehnder Weg**  
Autos fahren zu schnell und die Ampel ist defekt  
Ampel reparieren  
Querungshilfe, Tempodrosselung und Überprüfung der Geschwindigkeiten  
Ampel: Überprüfung der Funktionsfähigkeit; Idee über gelbe Füße, um die Straße vor der Grundschule zu überqueren an die Eltern weiter geben. Mit Frau Hartmann-Thiel Rücksprache halten, wie die Situation wahrgenommen wird.

LK1



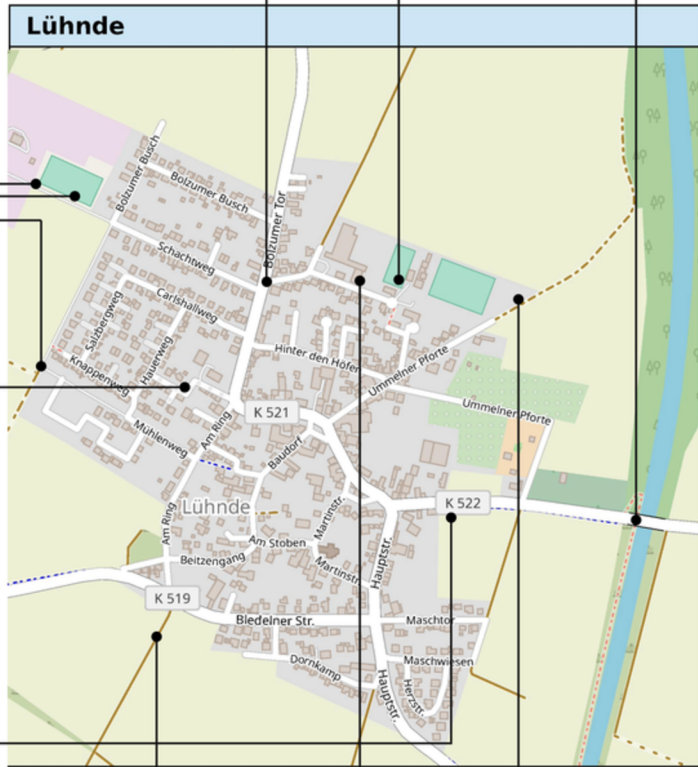
**FFW Gerätehaus**  
Man kann Sachen machen/lernen

LK14



**Wätzumer Tor, Stichkanal** ★  
Schöner Ort, da es hier Wasser gibt

LK10



**Rückhaltebecken/Mühlenweg**  
Schöner Ort; man kann im Winter gut Schlitten fahren  
Als Spiel-, Naturerfahrungs- und Bewegungsraum sichern  
Bleibt als Spiel-, Naturerfahrungs- und Bewegungsraum erhalten

LK19



**Turnhalle**  
Man kann gut Sport machen; viele tolle Geräte

LK17



**Feldmark**  
man kann gut Mährescher fahren

LK20

**Legende**

	Tolle Orte		Handlungsempfehlungen des Fachbereiches 3
	Naturorte		Info und Umsetzungsschritte der Gemeinde Algermissen
	Bewegung	LK	Lühnde Kinder
	Verkehr	LJ	Lühnde Jugendliche
	Doofe Orte	★	Priorisierung
	Ideen		

# ORTSTABELLE

## LÜHNDE



ORT	HANDLUNGS- EMPFEHLUNG	UMSETZUNGS- MÖGLICHKEIT
-----	--------------------------	----------------------------

### 1. Spiel und Bewegung in der Natur

Erbeerfeld	Toller Ort	
Wätzumer Tor	Naturort	
Wäldchen am Fußballplatz	Als Naturerfahrungs- raum sichern	Bleibt als Naturerfahrungs- raum erhalten
Rückhaltebecken Mühlenweg	Als Spiel-, Naturerfahrungs- und Bewegungsraum sichern	Bleibt als Spiel-, Naturerfahrungs- und Bewegungsraum erhalten



# ORTSTABELLE

## LÜHNDE



ORT	HANDLUNGSEMPFEHLUNG	UMSETZUNGSMÖGLICHKEIT
-----	---------------------	-----------------------

### 2. Spiel und Bewegungsflächen im Straßen- und Verkehrsraum

Parkplatz vor der Hängematte	Als Spiel- und Bewegungsraum sichern	Bleibt als Spiel- und Bewegungsraum erhalten
Feldmark	Naturort	

### 3. Spielplätze

Spielplatz Steigerweg	Als Spiel- und Bewegungsraum sichern	Bleibt als Spiel- und Bewegungsraum erhalten
Spielplatz Grundschule	Als Spiel-, Naturerfahrungs- und Bewegungsraum sichern	Bleibt als Spiel-, Naturerfahrungs- und Bewegungsraum erhalten



# ORTSTABELLE

## LÜHNDE



**ORT**

**HANDLUNGS-  
EMPFEHLUNG**

**UMSETZUNGS-  
MÖGLICHKEIT**

### 4. Sport- und Bewegungsfläche

Sportplatz  
Schachtweg,  
Turnhalle

Bewegungsort

### 5. Treffpunkte im Freiraum

Jugendraum  
Hängematte

Toller Ort

### 6. Verkehrssicherheit

Kreuzung  
BolzumerTor/Klein  
Sehnder Weg

Querungshilfe,  
Tempodrosselung  
und Überprüfung  
der  
Geschwindigkeiten

Ampel: Überprüfung der  
Funktionsfähigkeit; Gelbe  
Füße vor der Schule? Mit  
Schulleitung Rücksprache  
halten



# ORTSTABELLE

## LÜHNDE



ORT	HANDLUNGSEMPFEHLUNG	UMSETZUNGSMÖGLICHKEIT
Hauptstraße 7A	Querungshilfe, Tempodrosselung und Überprüfung der Geschwindigkeiten	Gemeinde nicht zuständig
Kreuzung am Ring/ Hauptstraße/ Bolzumer Tor	Querungshilfe, Tempodrosselung und Überprüfung der Geschwindigkeiten	Gemeinde nicht zuständig; Bitte nicht in der Kurve überqueren
Kreuzung Am Ring/Bledelner Straße	Querungshilfe, Tempodrosselung und Überprüfung der Geschwindigkeiten	Gemeinde nicht zuständig

### 7. Bauliche Mängel

Mühlenweg	„Doofer Ort“ Klärung der Eigentumsverhältnisse	Kein Gemeindeeigentum, kein Handlungsbedarf für den Eigentümer
-----------	---	--



# ORTSTABELLE

## LÜHNDE



ORT	HANDLUNGS- EMPFEHLUNG	UMSETZUNGS- MÖGLICHKEIT
8. Kategorie los		
Schachtweg, Wätzumer Tor/ Bahnübergang	Doofer Ort	
Kirche, FFW Gerätehaus	Toller Ort	





# ZUSAMMENFASSUNG

## LÜHNDE



### Tolle Orte

- Spielplatz Grundschule: Der Schulhof ist toll, da er wie ein Spielplatz ist; es gibt mehr Spielgeräte als auf den anderen Spielplätzen; der Kletterbaum ist toll. (LK13)
- Jugendraum Hängematte: Bietet Möglichkeiten zum Spielen. (LK9)
- Kirche: Die Steine sind schön und laden zum Sammeln ein. (LK11)
- FFW Gerätehaus: Man kann Sachen lernen. (LK14)
- Spielplatz Steigerweg: Gut zum Spielen und Schaukeln. (LK6)
- Erdbeerfeld: Dixiklo. (LK9)
- Rückhaltebecken/Mühlenweg: Gut Schlitten fahren im Winter. (LK19)



### Bewegung

- Sportplatz/Schachtweg: Guter Ort zum Fußball spielen und zum Quatschen. (LK2)
- Turnhalle: Man kann gut Sport machen; viele tolle Geräte. (LK17)
- Parkplatz Hangeräthsweg: Man kann gut auf dem Schotterplatz Roller und Fahrrad fahren. (LK15)



### Verkehr

- Kreuzung Am Ring/Bolzumer Tor; Kreuzung am Ring/Bledelner Straße: Autos fahren schnell und passen nicht auf Fußgänger auf. (LK7/8)
- Hauptstraße 7A: Gefährlich, wenn man die Straße überqueren muss, da man die Autos nicht sieht; Autos fahren zu schnell. (LK5)
- Kreuzung Bolzumer Tor/Klein Sehnder Weg: Ampel ist defekt. (LK1)



### Doofe Orte

- Schachtweg: Gruseliges Haus; Kaputtes Haus. (LK3)
- Mühlenweg: Gruseliger Ort; Wildbegegnungen. (LK4)
- Wätzumer Tor/Bahnübergang: Gruseliges Haus, weil es abgebrannt ist; Angst beim vorbeifahren. (LK18)



### Ideen

- Kreuzung Am Ring/Bolzumer Tor; Kreuzung am Ring/Bledelner Straße: Geschwindigkeitsbegrenzung, Ampel. (LK7/8)
- Hauptstraße 7A: Spiegel. (LK5)
- Mühlenweg: Zaun reparieren. (LK4)
- Kreuzung Bolzumer Tor/Klein Sehnder Weg: Ampel reparieren. (LK1)



### Naturorte

- Wätzumer Tor/Stichkanal: Schöner Ort, weil es hier Wasser gibt. (LK10)
- Feldmark: Man kann gut Mähdrescher fahren. (LK20)
- Wäldchen am Fußballplatz: Viel Natur; keine Umweltverschmutzung. (LK16)

WIR  
CHECKEN DEIN  
DÖRF

LPA



# UMMELN & WÄTZUM



Algermissen



GEMEINDE  
ALGERMISSEN

Einfach wohlfühlen. Mitten an der Stadt.



**Kleiner Teich, hinter Ummeln**

- Ein guter Platz zum Klettern; Klettern über Baumstämme zur Wasserquelle
- Als Spiel-, Naturerfahrungs- und Bewegungsraum sichern, ggf. privatrechtliche Absicherung
- Feststellung des Eigentümers der Fläche und Status abfragen, ggfs. Eigentümer kontaktieren



**Hinter der Straße Ulmenhof**

- Bank ist zugewachsen, keine Nutzung möglich
- Bank freischneiden
- Regelmäßig, gezielt freischneiden
- Zuständigkeit über Grünpflege klären, freischneiden



**Hinter der Straße Birkenhof**

- Guter Ort zum Klettern; schwer erreichbar, weil alles zugewuchert ist; Betonbalken zum Klettern gut; der Weg und die Schaukeln sind schön; Durchgang wird benutzt; Kinder nutzen selbstgebaute Hängematte und Orte zum Klettern
- Regelmäßig, gezielt freischneiden; als Spiel-, Bewegungs- und Naturerfahrungsraum sichern
- Zuständigkeit überprüfen; Ort sichern; Bürgermeister/Ortsrat Bebauung/Vorhaben (Spielplatz/Wäldchen) besprechen



**Ummilostraße 37**

- Bücherausleihe mit Kinderfach
- An der Bushaltestelle werden die Roller geklaut
- Ständer für Roller aufstellen
- Erhalt des Bücherschranks, Errichtung von Rollerständern
- Zuständigkeit liegt beim Ortsrat; Umbau der Bushaltestellen in Planung; Errichtung von Rollerständern



**Ummilostraße 23, Kurve**

- Autos fahren zu schnell in der Kurve, die Straße ist schlecht einsehbar
- Spiegel
- Querungshilfe, Tempodrosselung und Überprüfung der Geschwindigkeiten
- Verkehrskommission hat Maßnahmen abgelehnt; weiter im Blick behalten



**Fabrikstraße 13**

- Ein guter Ort zum Fahrradfahren; Geschwindigkeitsmesser an der Straße ist toll, man kann seine eigene Geschwindigkeit messen
- Geschwindigkeitsmesser erhalten; Spielerlebnis
- Geschwindigkeitsmesser bleiben nur für einen bestimmten Zeitraum an einem Ort



**Wäldchen in der Feldmark**

- Ort zum Klettern, Eingang zu einem Wäldchen
- Als Spiel-, Naturerfahrungs- und Bewegungsraum sichern, ggf. privatrechtliche Absicherung
- Feststellung des Eigentümers der Fläche und Status abfragen, ggfs. Eigentümer kontaktieren



**Kreuzung Ummilostraße/ Am Sportplatz 1**

- Autos fahren zu schnell
- Geschwindigkeitsbegrenzung
- Querungshilfe, Tempodrosselung und Überprüfung der Geschwindigkeiten
- Kein Handlungsbedarf



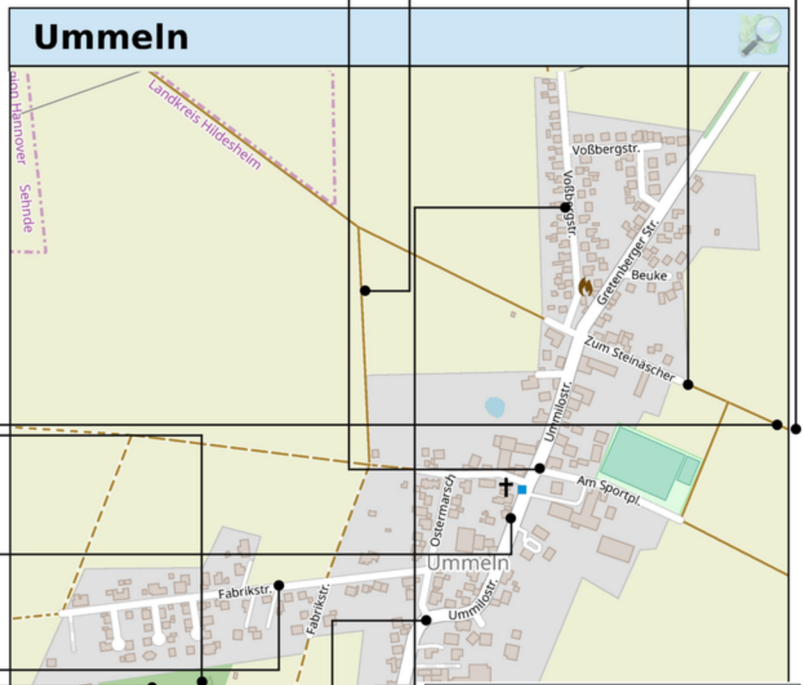
**Wiese, hinter Ummeln**

- Ort zum Picknicken und zum Fantasiespielen (Wiese & Hütte zum Spielen wichtig)
- Als Spiel-, Naturerfahrungs- und Bewegungsraum sichern, ggf. privatrechtliche Absicherung
- Feststellung des Eigentümers der Fläche und Status abfragen, ggfs. Eigentümer kontaktieren



**Zum Steinäscher (Feldweg)**

- Spielen mit Schnecken und Leiter; andere Menschen klauen die Spielsachen
- Als Spiel-, Naturerfahrungs- und Bewegungsraum sichern, ggf. privatrechtliche Absicherung
- Fläche gehört dem Wasserverband




**In den Hufenäckern**

- Schafe: Füttern und streicheln, Namen geben; es ist schön, den Schafen zuzuschauen



**Voßbergstraße**

- Autos fahren zu schnell
- Geschwindigkeitsbegrenzung
- Querungshilfe, Tempodrosselung und Überprüfung der Geschwindigkeiten
- Überprüfung durch Geschwindigkeitsmessungen

**Legende**

- Tolle Orte
- Naturorte
- Bewegung
- Verkehr
- Doofe Orte
- Ideen
- Handlungsempfehlungen des Fachbereiches 3
- Info und Umsetzungsschritte der Gemeinde Algermissen
- UK Ummeln Kinder
- WK Wätzum Kinder
- Priorisierung

# ORTSTABELLE

## UMMELN & WÄTZUM



ORT	HANDLUNGS- EMPFEHLUNG	UMSETZUNGS- MÖGLICHKEIT
-----	--------------------------	----------------------------

### 1. Spiel und Bewegung in der Natur

Kleiner Teich hinter Ummeln, Wiese hinter Ummeln, Wäldchen in der Feldmark	Als Spiel-, Naturerfahrungs- und Bewegungsraum sichern, ggf. privatrechtliche Absicherung	Feststellung des Eigentümers der Fläche und Status abfragen; ggf. Eigentümer kontaktieren
Hinter der Straße Birkenhof	Regelmäßig, gezielt freischneiden; als Spiel-, Bewegungs- und Naturerfahrungsraum sichern	Zuständigkeit überprüfen; Ort sichern; Bürgermeister/Ortsrat Bebauung/Vorhaben (Spielplatz/Wäldchen) besprechen
Zum Steinäscher (Feldweg)	Als Spiel-, Naturerfahrungs- und Bewegungsraum sichern, ggf. privatrechtliche Absicherung	Fläche gehört dem Wasser- und Bodenverband



# ORTSTABELLE

## UMMELN & WÄTZUM



ORT	HANDLUNGSEMPFEHLUNG	UMSETZUNGSMÖGLICHKEIT
-----	---------------------	-----------------------

### 2. Spiel und Bewegungsflächen im Straßen- und Verkehrsraum

Ummilostraße 37	Erhalt des Bücherschranks; Errichtung von Rollerständen	Zuständigkeit liegt beim Ortsrat; Umbau der Bushaltestellen in Planung; Errichtung von Rollerständen
Fabrikstraße 13	Geschwindigkeitsmesser erhalten: Spielerlebnis	Geschwindigkeitsmesser bleiben nur für einen bestimmten Zeitraum an einem Ort

### 3. Verkehrssicherheit

Kreuzung Ummilostraße/ Am Sportplatz 1	Querungshilfe, Tempodrosselung und Überprüfung der Geschwindigkeiten	Nach aktueller Rechtslage bewerten; erneutes Einbringen in die Verkehrskommission
--	--	---



# ORTSTABELLE

## UMMELN & WÄTZUM



ORT	HANDLUNGS- EMPFEHLUNG	UMSETZUNGS- MÖGLICHKEIT
Umilostraße 23, Kurve	Querungshilfe, Tempodrosselung und Überprüfung der Geschwindigkeiten	Verkehrskommission hat Maßnahmen abgelehnt; weiter im Blick behalten
Voßbergstraße	Querungshilfe, Tempodrosselung und Überprüfung der Geschwindigkeiten	Überprüfung durch Geschwindigkeitsmessun- gen
<b>4. Vandalismus und Pflegemangel</b>		
Hinter der Straße Ulmenhof	„Doofer Ort“ Regelmäßig, gezielt freischneiden	Bauamt: Zuständigkeit über Grünpflege klären; freischneiden



# ORTSTABELLE

## UMMELN & WÄTZUM



**ORT**

**HANDLUNGS-  
EMPFEHLUNG**

**UMSETZUNGS-  
MÖGLICHKEIT**

5. Zugang zu Privatflächen gewährleisten

In den Hufäckern,  
bei den Ziegen

Toller Ort





# ZUSAMMENFASSUNG

## UMMELN & WÄTZUM



### Tolle Orte

- Hinter der Straße Birkenhof: Bücherausleihe mit Kinderfach (UK6)
- In den Hufenäckern: Schafe: Füttern und streicheln, Namen geben; es ist schön, den Schafen zuzuschauen. (WK1)



### Bewegung

- Fabrikstraße: Ein guter Ort zum Fahrradfahren; Geschwindigkeitsmesser an der Straße ist toll, man kann seine eigene Geschwindigkeit messen. (UK8)



### Verkehr

- Kreuzung Ummilostraße/Am Sportplatz; Voßbergstraße: Autos fahren zu schnell. (UK4/11)
- Ummilostraße 23 (Kurve): Straße ist schlecht einsehbar. (UK 9)



### Doofe Orte

- Hinter der Straße/Ulmenhof: Bank ist zugewachsen, keine Nutzung möglich. (UK5)
- Ummilostraße 37: An der Bushaltestelle werden die Roller geklaut. (UK7)



### Ideen

- Kreuzung Ummilostraße/Am Sportplatz 1; Voßbergstraße: Geschwindigkeitsbegrenzung. (UK4/11)
- Hinter der Straße Ulmenhof: Bank freischneiden. (UK5)
- Ummilostraße 37: Ständer für Roller aufstellen. (UK7)
- Ummilostraße 23: Spiegel. (UK9)



### Naturorte

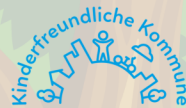
- Kleiner Teich; Hinter der Straße/ Birkenhof: Ein guter Platz zum Klettern; Klettern über Baumstämme zur Wasserquelle. (UK1/6)
- Wäldchen in der Feldmark: Eingang zu einem Wäldchen. (UK3)
- Wiese, hinter Ummeln: Ort zum Picknicken und zum Fantasiespielen. (UK2)
- Zum Steinäscher: Spielen mit Schnecken und Leitern. (UK10)



# ABSCHLUSS

**Vielen Dank fürs Anschauen und Durchlesen.**

Der nächste Dorfcheck in der Gemeinde Algermissen findet im Jahr 2028 statt.



Algermissen



GEMEINDE  
ALGERMISSEN

Einfach wohlfühlen. Mitten an der Stadt.